

Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Penggunaan Sarana Bermain di RPTRA DKI Jakarta Tahun 2016

Haryanti, Eka Sri

Deskripsi Lengkap: <https://lib.fkm.ui.ac.id/detail.jsp?id=124957&lokasi=lokal>

Abstrak

ABSTRAK

Peralatan bermain anak-anak dapat menimbulkan risiko kecelakaan jika tidak dirancang atau dipelihara dengan hati-hati. Perilaku merupakan suatu respon individu yang dilakukan akibat adanya pengaruh sebelumnya. Perilaku individu dapat terbentuk akibat adanya penyebab yang melatar belakangnya.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui Faktor ? Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Penggunaan Sarana Bermain di RPTRA DKI Jakarta Tahun 2016. Penelitian ini menggunakan desain penelitian cross sectional. Populasi dan sampel penelitian ini adalah pengunjung RPTRA usia minimal > 17 tahun yang dipilih dengan metode accidental sampling di RPTRA Cililitan, Meruya, Sunter, Saharjo, dan Amir Hamzah. Hasil penelitian menunjukkan responden yang mendominasi pada variabel perilaku adalah kemampuan pengunjung untuk dapat berperilaku baik dalam menggunakan sarana bermain sebanyak 88 orang (58.7%). Sementara itu responden yang berperilaku buruk dalam menggunakan sarana bermain sebanyak 62 orang (41,3%). Hasil analisis hubungan menunjukkan bahwa persepsi (pVal 0.312) penggunaan sarana bermain di RPTRA Jakarta dan faktor pendorong (pVal 0.541) yang mempengaruhi perilaku tidak memiliki hubungan yang signifikan dengan perilaku penggunaan sarana bermain di RPTRA Jakarta. Hasil analisis hubungan menunjukkan bahwa faktor predisposisi dan faktor pendukung akan mempengaruhi (ada hubungan) terhadap perilaku pengunjung dalam penggunaan sarana bermain di RPTRA Jakarta (pVal 0.000).

ABSTRACT

Children's play equipment can pose a risk of accidents if not designed or maintained with care. Behavior is an individual response to do due to the influence earlier. The behavior of individuals can be formed by the causes behind it. The purpose of this study was to determine Factors Influencing the Utilization Behavior RPTRA Playing in Jakarta Year 2016. This study used cross sectional design. Population and sample of this research was the visitors RPTRA minimum age > 17 years were selected by accidental sampling method in RPTRA Cililitan, Meruya, Sunter, Saharjo, and Amir Hamzah. The results showed respondents dominate the behavioral variables is the ability of visitors to be able to behave well

in using the means of playing as many as 88 people (58.7%).

Meanwhile respondents who behave badly in using the means of playing as many as 62 people (41.3%). Results of the analysis showed that the perception of the relationship (pVal 0.312) use RPTRA play facilities in Jakarta and factors (pVal 0.541) that influence the behavior does not have a significant association with usage behavior RPTRA play facilities in Jakarta. Results of the analysis showed that factors predisposing relationship and supporting factors will affect for visitor behavior in the use of means playing in RPTRA Jakarta (pVal 0.000).